

**Session « Traitement large échelle et géovisualisation »  
19 avril – 09h10 – Amphithéâtre Picard**

**Géovisualisation 3D Urbaine: Expérimentations en Réalité Augmentée et Réalité Mixte In Situ**

*A. Devaux, C. Hoarau, M. Brédif, S. Christophe  
LASTIG GEOVIS, IGN, ENSG, Univ Paris Est*

Nous présentons dans cet exposé les résultats de nos récentes expérimentations en réalité mixte dans un contexte majoritairement In Situ : la rue. En particulier, nous explorons comment adapter, voir créer de nouveaux concepts en géovisualisation exploitables aujourd'hui à l'aide des récents périphériques de réalité mixte tel que l'Hololens permettant de projeter sur la rétine de son utilisateur une réalité mixée avec le virtuel. Ce mélange produit un nouvel environnement et des visualisations où les objets physiques du monde réel et numérique du monde virtuel coexistent et peuvent interagir en temps réel.

Parmi les sujets investigués, l'aménagement urbain, la visualisation à travers le sol, les murs, et enfin le voyage dans le temps.

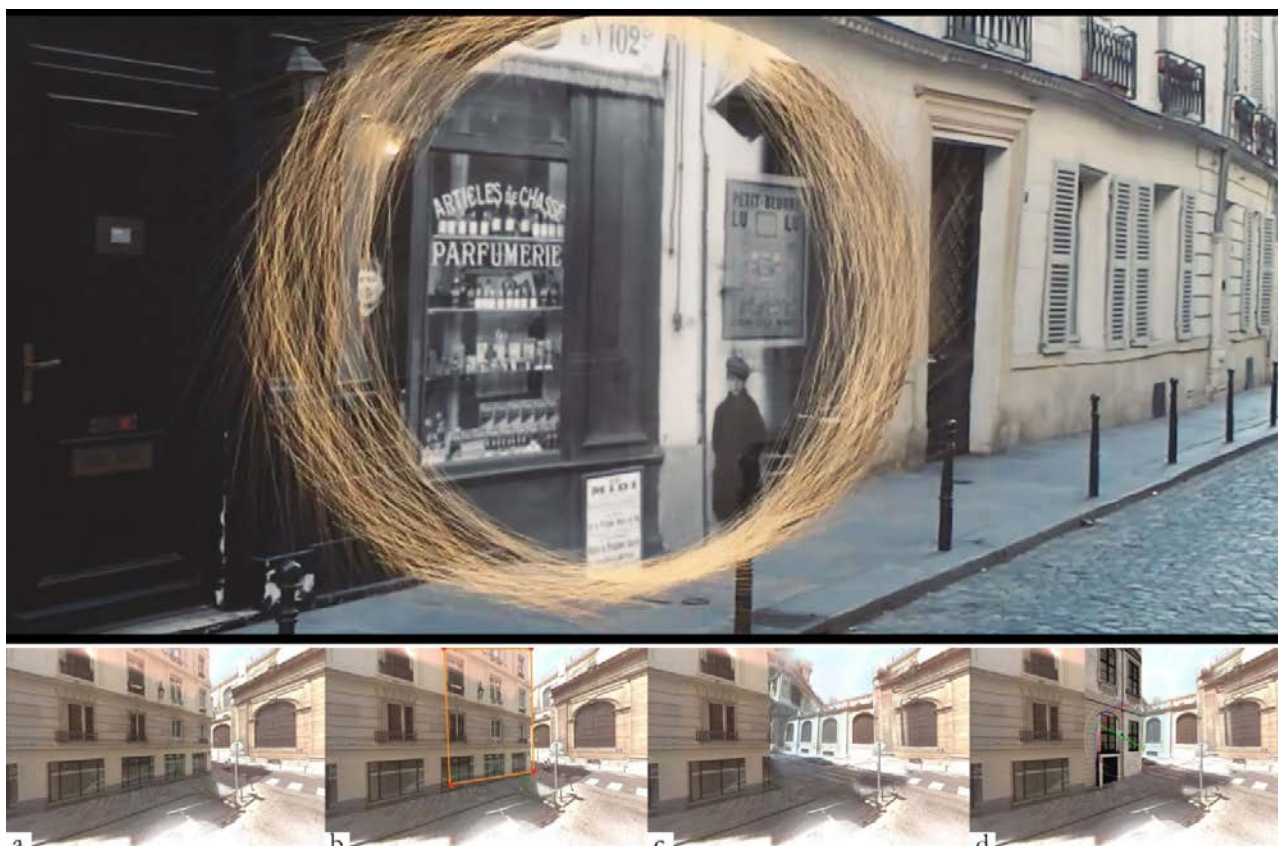


Image du haut : Visualisation In Situ en réalité mixte d'un portail temporel.

Image du bas : 4 étapes d'un cas d'utilisation de modification de bâtiment existant en réalité mixte In Situ.